



Catalis SE
Geldropseweg 26-28
5611 SJ Eindhoven
The Netherlands
t +31 40 2135930
f +31 40 2135604
info@catalisgroup.com
www.catalisgroup.com

Interim Report for the 3rd Quarter and First Nine Months of 2008
for the period from January 1, 2008 to September 30, 2008

Quartalsfinanzbericht für das 3. Quartal und die ersten neun Monate 2008
für den Zeitraum vom 1. Januar 2008 bis 30. September 2008

Key Figures

€m	Q3 2008 (IFRS)	Q3 2007 (IFRS)	9M 2008 (IFRS)	9M 2007 (IFRS)
Total Revenues	10.012	9.613	27.984	26.462
Cost of Sales	5.586	4.995	15.196	15.715
Gross Profit	4.426	4.618	12.788	10.747
Gross Margin	44.2%	48.0%	45.7%	40.6%
Operating Result (EBIT)	1.151	1.915	2.993	3.896
Operating Margin	11.5%	19.9%	10.7%	14.7%
Profit before Tax (EBT)	0.966	1.883	2.433	3.303
Profit Margin	9.6%	19.6%	8.7%	12.5%
Net Income	0.966	1.616	2.433	2.944
Net Income Margin	9.6%	16.8%	8.7%	11.1%
Operating Cashflow	-1.108	-258	-1.840	4.551
Number of Shares Outstanding	26,890,775	22,959,525	26,890,775	22,959,525
Earnings per Share in €	0.04	0.07	0.09	0.13

Kennzahlen

€ Mio.	Q3 2008 (IFRS)	Q3 2007 (IFRS)	9M 2008 (IFRS)	9M 2007 (IFRS)
Gesamtumsatz	10,012	9,613	27,984	26,462
Herstellungskosten	5,586	4,995	15,196	15,715
Rohertrag	4,426	4,618	12,788	10,747
Rohertragsmarge	44,2%	48,0%	45,7%	40,6%
Operatives Ergebnis (EBIT)	1,151	1,915	2,993	3,896
Operative Marge	11,5%	19,9%	10,7%	14,7%
Ergebnis vor Steuern (EBT)	0,966	1,883	2,433	3,303
Ergebnismarge	9,6%	19,6%	8,7%	12,5%
Periodenergebnis	0,966	1,616	2,433	2,944
Marge	9,6%	16,8%	8,7%	11,1%
Operativer Cashflow	-1,108	-258	-1,840	4,551
Aktienanzahl	26.890.775	22.959.525	26.890.775	22.959.525
Ergebnis je Aktie in €	0,04	0,07	0,09	0,13

Review of the Third Quarter

- Catalis Group increased its total revenues for the third quarter 2008 from 9.6m euros to 10.0m euros. This represents an increase over previous year's figures of 4.2%. EBIT for this period amounted to 1.2m euros (2007: 1.9m euros). To this result, our Quality Assurance division contributed 1.2m euros, our Games Development division contributed 0.2m euros and -0.2m euros were attributable to the holding.
- In our Quality Assurance Division, Testronic Labs was granted the accreditation as an Independent Test Lab for testing and certification of Wireless USB products by The USB Implementers Forum, confirming its leadership in the provision of testing services to the hardware and related industries.
- Our Games Development division continued its growth with the foundation of a second Zoë Mode studio in London. Since the re-branding last year there has been enormous interest in the studio from both publishers and new recruits. So the new studio enables Zoë Mode to take on more projects and staff without losing the intimate company culture that is so central to the studio's approach. Also, Kuju America signed its first development deal for a casual game and the studio Kuju London was re-branded into Headstrong, focusing on great character action titles. Further good progress was made by doublesix who won the coveted Develop "Best new UK / European studio" award.
- On July 28, Catalis SE announced several changes to its annual financial statements as a result from the FREP audit. FREP requested certain adjustments relating to transaction accounting and cash flow allocation. In light of the outcome of FREP's review Catalis proactively implemented some additional changes to transactional accounting treatment and stock option accounting. All these changes were described in detail in the corresponding ad hoc release and a related presentation document.

Das dritte Quartal im Überblick

- Die Catalis Gruppe konnte ihren Gesamtumsatz im dritten Quartal 2008 von EUR 9,6 Mio. EUR 10,0 Mio. steigern. Gegenüber dem Vorjahr ist dies ein Wachstum von 4,2%. Das EBIT für diesen Zeitraum betrug EUR 1,2 Mio. (2007: EUR 1,9 Mio.). Zu diesem Ergebnis trugen der Geschäftsbereich Qualitätssicherung EUR 1,2 Mio., der Geschäftsbereich Videospieldentwicklung EUR 0,2Mio. und die Holding EUR -0,2 Mio. bei.
- Im Geschäftsbereich Qualitätssicherung wurde Testronic Labs vom USB Implementers Forum als unabhängiges Prüflabor und für die Zertifizierung von Wireless USB Produkten zugelassen. Damit bestätigte sich erneut die führende Position von Testronic Labs als Anbieter von Testdienstleistungen für die Hardware-Industrie und angrenzende Bereiche.
- Der Geschäftsbereich Videospieldentwicklung setzte sein Wachstum mit der Gründung eines zweiten Zoë Mode Studios in London fort. Seit dem Rebranding im vergangenen Jahr hat das Studio Brighton große Aufmerksamkeit sowohl von Videospilverlagen als auch von neuen Bewerbern auf sich gezogen. Durch das neue Studio erhält Zoë Mode die Möglichkeit, die Zahl der laufenden Projekte und der Mitarbeiter weiter zu erhöhen, ohne die familiäre Unternehmenskultur zu gefährden, die das Herzstück der Themenstudios ist. Außerdem konnte Kuju America den ersten Entwicklungsauftrag für ein Casual Game gewinnen und das Studio Kuju London wurde in Headstrong umbenannt. Das Studio konzentriert sich auf die Entwicklung von Action-Spielen. Auch doublesix machte gute Fortschritte und gewann den begehrten Develop "Best new UK / European studio" Award.
- Am 28. Juli 2008 gab die Catalis SE verschiedene Änderungen an ihren Jahresabschlüssen bekannt. Diese waren das Ergebnis der Prüfung durch die DPR. Die DPR verlangte gewisse Änderungen im Zusammenhang mit der Bilanzierung von Akquisitionen und der Cashflow-Zuordnung. Basierend auf dem Ergebnis der DPR-Prüfung nahm Catalis darüber hinaus selbst weitere Änderungen im Bereich der Bilanzierung von Akquisitionen und Aktienoptionen vor. Alle Änderungen wurden in einer entsprechenden Ad hoc Mitteilung und einer erläuternden Präsentation ausführlich dargestellt.

Letter to our Shareholders

Dear Shareholders and Friends of Catalis SE,

The third quarter of the fiscal year 2008 has seen negative growth rates in many important economies of the world, indicating that the economies and also the global economy were slipping into recession.

According to the Top Global Markets Report by The NPD Group, GfK Chart-Track Limited and Enterbrain, the three biggest video games markets – the U.S., UK and Japan – showed only one percent growth in the third quarter 2008. This result was mainly due to a weak Japanese video game software market, experiencing a decline of 21% in contrast to a 27% growth in the previous year. The UK was still in good growth mode with an overall increase in sales of 15% (previous year: 34%). Here, console game software showed an increase of 26% while portable software was down 1%. The U.S. was the only market that could outdo previous year's growth with a rate of 8% this quarter vs. 5% in 2007. Console software was up 6% and portable software grew by 10%.

Therefore, though losing some momentum, the video games market still showed some resilience against the deteriorating overall economic environment.

Yet, the film market was hurt much stronger by the economic recession and though Blu-ray continued its extraordinary growth, it could no longer compensate the decline in DVD sales. So we see a slight decline in this market.

In the first nine months of 2008, Catalis Group generated revenues of 28.0m euros (2007: 26.5m euros), which represents an increase of 5.8% over the previous year. While both business divisions contributed to this growth, the development in QA was stronger than in Games Development. The operating profit decreased sharply from 3.9m euros to 3.0m euros, as cost issues at our clients have put pressure on margins. Net income amounted to 2.4m euros (2007: 2.9m euros) or 0.09 euros per share. This development has to be seen in the light of an extraordinary strong third quarter in 2007 and the difficult market environment in the third quarter of 2008, in the midst of a most powerful economic crisis.

In the second quarter, we have been selected by FREP (Financial Reporting Enforcement Panel) for the audit of the annual report 2006 in the course of its random-sampling examinations. As a result of this review, the FREP demanded several adjustments to our past and future financial statements which we have already implemented. Though these adjustments had some effect on our earnings, they had no impact on our cash position or the group's abilities in operating performance and growth.

In the third quarter, the world-wide recession also took hold to some extent on the home entertainment market. While the video gaming software market was still robust, the film market was already less positive. Therefore, we have to monitor the future market development even more carefully.

Yours sincerely

Klaus Nordhoff (Executive Director)

Eindhoven, February 2009

An unsere Aktionäre

Sehr geehrte Aktionäre und Freunde der Catalis SE,

Das dritte Quartal des Geschäftsjahres 2008 brachte negative Wachstumsraten in vielen wichtigen Volkswirtschaften rund um die Welt und sah sowohl diese Volkswirtschaften als die Weltwirtschaft in die Rezession abgleiten.

Nach den Erkenntnissen des von der The NPD Group, GfK Chart-Track Limited und Enterbrain erstellten Top Global Markets Report, verringerte sich das Wachstum der drei wichtigsten Videospieelmärkte – USA, Großbritannien und Japan – im dritten Quartal auf nur noch ein Prozent. Für diesen Rückgang war im Wesentlichen der japanische Markt verantwortlich, der einen Rückgang um 21% hinnehmen musste, nachdem im gleichen Vorjahreszeitraum noch ein Wachstum von 27% zu Buche stand. Der britische Markt setzte sein starkes Wachstum weiter fort und verbuchte einen Umsatzzuwachs von 15% (Vorjahr: 34%). Dabei betrug das Wachstum bei Videospiele für Konsolen 26%, während es bei Videospiele für Handhelds zu einem Rückgang um 1% kam. Der US-Markt war der einzige Markt, der das Wachstum des Vorjahres mit einer Steigerung um 8% (2007: 5%) nochmals übertreffen konnte. Bei Konsolen-Software betrug das Wachstum 6% und bei Handheld-Software waren es 10%.

Obwohl der Videospielemarkt also einiges von seinem Wachstumstempo einbüßte, zeigte er sich doch sehr widerstandsfähig gegenüber dem sich verschlechternden allgemeinen wirtschaftlichen Umfeld.

Der Filmmarkt war von den rezessiven Entwicklungen wesentlich stärker betroffen. Obwohl das Blu-ray Segment sein außergewöhnliches Wachstum weiter fortsetzte, konnte es die Rückgänge bei DVD-Verkäufen nicht mehr kompensieren. Daher kam es auch im Gesamtmarkt zu einem leichten Rückgang.

In den ersten neun Monaten des Geschäftsjahres 2008 erwirtschaftete die Catalis Gruppe Umsätze in Höhe von EUR 28,0 Mio. (2007: EUR 26,5 Mio.), was einem Zuwachs von 5,8% gegenüber dem Vorjahr entspricht. Obwohl beide Geschäftsbereiche positiv zu diesem Anstieg beitrugen, entwickelte sich der Geschäftsbereich Qualitätssicherung etwas besser als der Bereich Videospielementwicklung. Das operative Ergebnis ging deutlich von EUR 3,9 Mio. auf EUR 3,0 Mio. zurück, da zunehmende Kostenkontrolle bei unseren Kunden die Margen unter Druck setzten. Das Periodenergebnis belief sich auf EUR 2,4 Mio. (2007: EUR 2,9 Mio.) oder EUR 0,09 je Aktie. Diese Entwicklung muss vor dem Hintergrund eines außerordentlich starken dritten Quartals 2007 und dem schwierigen Marktumfeld im dritten Quartal 2008, inmitten einer starken Wirtschaftskrise, gesehen werden.

Im zweiten Quartal wurde die Catalis SE von der DPR (Deutsche Prüfstelle für Rechnungslegung) im Rahmen ihrer regelmäßigen Zufallsprüfungen für die Durchsicht des Jahresabschlusses 2006 ausgewählt. Als Ergebnis dieser Prüfung verlangte die DPR verschiedene Anpassungen unserer vergangenen und zukünftigen Jahresabschlüsse, die wir bereits umgesetzt haben. Obwohl diese Anpassungen Auswirkungen auf unsere Jahresergebnisse hatten, hatten sie keinen Einfluss auf unsere Liquiditätssituation oder die operative Entwicklung und das weitere Wachstum der Gesellschaft.

Im dritten Quartal wirkte sich die weltweite Rezession in gewissem Umfang auch auf den Home Entertainment Markt aus. Während der Videospielemarkt weiterhin robust war, verlief die Entwicklung im Filmmarkt nicht mehr ganz so positiv. Daher werden wir die weitere Marktentwicklung mit noch größerer Sorgfalt beobachten.

Ihr

Klaus Nordhoff (Vorstand)

Eindhoven, Februar 2009

Management Report

Introduction

Catalis SE financial reporting is based on the International Financial Reporting Standards (IFRS) and conforms to §§ 37v ff WpHG. Generally the quarterly report is prepared as an update of the business report focusing on the current reporting period. The group accounts prepared in addition thereto are in accordance with IFRS and serve as a fundamental basis for Catalis SE's financial reporting. Therefore the quarterly report should be read together with the IFRS compliant group accounts and the annual report published for the fiscal year 2007.

Market & Industry Environment

Quality Assurance

In the film market, the Blu-ray sector remained strong also in the third quarter of 2008 while DVD business was decreasing. Although Blu-ray is not growing fast enough to stem growth losses from standard DVD, its overall development is satisfactory as it is attracting more and more consumers.

In video games testing, the market environment remained positive due to the industry's ongoing growth trend. Yet, in the third quarter growth rates were declining also in this segment. Therefore, even this growth trend might come to an end in the near future, especially when Christmas season is over. For the time being, the industry's growth is still fuelled mainly by the success of Nintendo's Wii and DS.

As for our other testing activities, it is especially the consumer electronics segment to be one of the first that was affected by the global downturn as consumers stopped upgrading their equipment to the latest versions of consumer electronics products in the light of an uncertain future economic development.

Games Development

The third quarter in the video games industry was quite mixed with underlying sales remaining strong. Especially the UK continued its strong growth while console installed base had doubled in the 12 months to the end of Q3/2008. In the handheld market Sony's PSP started to register more positive growth in Japan, signalling a resurgence of the platform. At the end of the third quarter, also the larger public listed publishers started to feel the impact of the drop in the markets with EA and Disney both losing 10% of their value. This downturn signalled a more cautious approach to the commissioning of new products in this market.

Lagebericht

Einführung

Die Finanzberichterstattung der Catalis SE basiert auf den International Financial Reporting Standards (IFRS) und entspricht dem §§ 37v ff WpHG. Generell wird der Zwischenbericht als eine Aktualisierung des Geschäftsberichtes erstellt. Sein Fokus liegt auf dem aktuellen Berichtszeitraum. Der zusätzliche Konzernabschluss nach IFRS dient als Ausgangspunkt für die Finanzberichterstattung der Catalis SE nach IFRS als führendes Rechnungslegungssystem. Der Zwischenbericht sollte deshalb zusammen mit dem für das Geschäftsjahr 2007 veröffentlichten IFRS-Konzernabschluss und dem Geschäftsbericht 2007 gelesen werden.

Markt- & Branchenumfeld

Qualitätssicherung

Im Filmmarkt setzte das Blu-ray Segment seinen starken Wachstumstrend weiter fort, während das DVD-Segment rückläufig war. Obwohl das Wachstum des Blu-ray Segments nicht stark genug war, um den Rückgang bei DVDs aufzufangen, zog es doch in zunehmendem Maße die Aufmerksamkeit der Kunden auf sich und etwickelte sich sehr zufriedenstellend.

Im Geschäftsfeld Spieletesten blieb das Marktumfeld durch das fortgesetzte Wachstum des Videospielesmarktes weiter positiv. Allerdings gingen die Wachstumsraten im dritten Quartal hier teilweise deutlich zurück. Daher könnte auch dieser Wachstumstrend in naher Zukunft, insbesondere nach dem Ende des Weihnachtsgeschäfts, ein Ende finden. Derzeit jedoch wird das Wachstum des Marktes weiterhin befeuert vom Erfolg der Nintendo Wii und DS.

Was die weiteren Testdienstleistungen betrifft, so gehörte insbesondere der Bereich der Unterhaltungselektronik zu einem der ersten Märkte, die von der Rezession stark getroffen wurden, da die Kunden vor dem Hintergrund einer ungewissen wirtschaftlichen Zukunft kaum noch bereit waren, Geld zu investieren, um auf dem neusten Stand der Technik zu bleiben.

Videospielentwicklung

In der Videospielindustrie war das dritte Quartal eher durchwachsen, wenngleich die Entwicklung insgesamt weiter positiv blieb. Insbesondere in Großbritannien setzte sich das starke Wachstum fort. So hat sich hier etwa die Zahl der im Umlauf befindlichen Spielekonsolen binnen Jahresfrist verdoppelt. Im Handheld-Segment gab es in Japan wieder eine stärkere Nachfrage nach der Sony PSP, was auf eine Wiederbelebung dieser Plattform hindeutet. Gegen Ende des dritten Quartals bekamen auch die großen börsennotierten Videospieleverlage den Abschwung des Marktes zu spüren. So verloren EA und Disney in diesem Zeitraum jeweils 10% ihres Wertes. Dieser Abschwung deutet auch auf ein vorsichtigeres Vorgehen bei der Auftragsvergabe für neue Produkte in diesem Markt hin.

Business Development

Segment Reporting

Quality Assurance

The Quality Assurance business of Catalis SE is the traditional core business of the company and is operated through the company's subsidiary Testronic Laboratories, which runs the entire Quality Assurance operations through its six internationally located subsidiaries.

The group specialises in quality control of any content (film, game, music etc.) for any communication medium (DVD, CD, online, wireless etc.) for all end devices, ranging from DVD players, personal computers and mobile devices to games consoles and much more. At present, Testronic Laboratories is the only Testing Service active in both the film and game industry.

In the third quarter 2008, Blu-ray business still developed well, while the DVD market started to decline. Also, in the third quarter we have seen BD-live, a newly developed Blu-ray feature that enables users to access content via their internet-connected Blu-ray player and allows to download a variety of up-to-date content (e.g., refreshed previews and exclusive special features), come on stream which has allowed us to offer a much wider range of services to our existing clients and is a crossover into software and hardware testing. Take up is still slow however, due to the caution of the impending economic downturn.

Overall in the third quarter we saw a significant cutting back of projects from some major clients and statements of intention to drive costs down from HP, SONY and Disney which puts at risk revenue streams and their profitability.

In the third quarter, we have seen a slowing down of new clients wanting to change existing vendors and existing clients raising the flag on reducing costs. Therefore, our second half of year in terms of business development has slowed down considerably.

Games Development

The Games Development business of Catalis SE is embodied in our subsidiary Kuju Entertainment, one of Europe's leading game developers. Kuju studios have already been developing all genres of computer games for a variety of consoles, PC's including wireless platforms. The company works on a project basis with the major games publishers in the world and is complementing the product portfolio of Catalis Group.

Geschäftsentwicklung

Segmentberichterstattung

Qualitätssicherung

Der Geschäftsbereich Qualitätssicherung repräsentiert das traditionelle Kerngeschäft der Catalis SE und wird operativ durch die Tochtergesellschaft Testronic Laboratories an sechs Standorten weltweit betrieben.

Die Gruppe ist auf die Qualitätskontrolle aller Inhalte (Film, Spiele, Musik usw.) auf allen Übertragungsmedien (DVD, CD, Online, Wireless usw.) und allen Endgeräten (DVD-Spieler, PC, mobile Geräte, Spielekonsolen usw.) spezialisiert. Damit ist die Testronic Laboratories derzeit als einziger Anbieter sowohl in der Film- als auch in der Videospieldindustrie als Testdienstleister tätig.

Im dritten Quartal 2008 entwickelte sich das Blu-ray Geschäft weiter gut, während sich der DVD-Markt rückläufig zeigte. In diesem Quartal startete auch der neue Service BD-live, ein Blu-ray Feature, das es Nutzern ermöglicht, über ihre mit dem Internet verbundenen Blu-ray Player auf Inhalte zuzugreifen und eine Reihe aktueller Inhalte herunterzuladen (z.B. aktuelle Previews und exklusives Bonusmaterial). Auf Basis dieses neuen Features, das auch eine Schnittstelle zu den Geschäftsfeldern Software- und Hardwaretesten darstellt, konnten wir unseren Kunden eine wesentlich größere Bandbreite an Dienstleistungen anbieten. Das Angebot wird derzeit aber nur schleppend angenommen, da die Marktteilnehmer angesichts des bevorstehenden wirtschaftlichen Abschwungs sehr vorsichtig agieren.

Insgesamt war im dritten Quartal eine deutliche Kürzung der Projektaufträge von einigen großen Kunden zu beobachten. Außerdem gab es Äußerungen zu Kostensenkungsmaßnahmen von Unternehmen wie HP, Sony und Disney, wodurch sowohl die Umsätze mit diesen Unternehmen gefährdet werden, wie auch deren Rentabilität.

Weiterhin war im dritten Quartal zu beobachten, dass wesentlich weniger neue Kunden bereit waren, bestehende Dienstleister zu wechseln und bestehende Kunden wiesen auf die Notwendigkeit von Kosteneinsparungen hin. Daher sind wir mit unserer Geschäftsentwicklung in diesem Bereich im zweiten Halbjahr wesentlich langsamer vorangekommen.

Videospielentwicklung

Der Geschäftsbereich Videospielentwicklung ist in unserer Tochtergesellschaft Kuju Entertainment zusammengefasst, einem der führenden Videospielentwickler in Europa. Die Kuju Studios haben bereits erfolgreiche Spitzenspiele für sämtliche gängigen Konsolen, Personal Computer und Wireless-Spielplattformen entwickelt. Die Gesellschaft arbeitet auf Projektbasis für die großen Videospieldverlagen weltweit und rundet damit das Produktportfolio der Catalis Gruppe optimal ab.

In the third quarter of 2008, the Games Development division also benefitted from the growing video games industry and the ongoing strong demand for new games. Yet, the market also showed clear signs of a deceleration. We saw some delays in signing new projects in this quarter, resulting in some unscheduled downtime in a number of studios which impacted margins. However all studios remained busy and the long term outlook remains positive.

Kuju's business model is fairly flexible, based on a mixture of permanent staff, fixed term contractors and external resources being used to develop our titles. From the end of the third quarter we took measures to protect and conserve cash flow and put any plans for more aggressive studio expansion on hold.

Development of Earnings, Financial and Asset Situation

Earnings Situation

Catalis Group

In the third quarter of 2008, total revenues of Catalis Group amounted to 10.0m euros (2007: 9.6m euros). This represents an increase of 4.2% over the previous year. Due to higher cost of sales, the gross profit decreased to 4.4m euros (2007: 4.6m euros). EBIT (operating result) for the reporting period amounted to 1.2m euros (2007: 1.9m euros). The company's pre-tax result decreased by 48.7% from 1.9m euros to 1.0m euros. Net income, amounting to 1.0m euros (2007: 1.6m euros) decreased by 40.2%. This equals earnings per share of 0.04 euros (2007: 0.07 euros). While QA was doing quite well in the third quarter, this result is mainly due to a poor performance, in terms of margins, of the Games Development division.

For the first nine months of 2008, revenues amounted to 28.0m euros (2007: 26.5m euros). This is an increase of 5.8%. Gross profit also increased by 19.0% from 10.7m euros in 2007 to 12.8m euros. In the light of the weak third quarter, this positive development is mainly attributable to the stronger first half of the year. EBIT (operating result) decreased by 23.2% to 3.0m euros (2007: 3.9m euros) and pre-tax earnings were down 26.3% to 2.4m euros (2007: 3.3m euros). Net income for the period amounted to 2.4m euros (2007: 2.9m euros), representing a decrease of 17.4%. Earnings per share for the first nine months of fiscal year 2008 amounted to 0.09 euros (2007: 0.13 euros).

Im dritten Quartal 2008 profitierte auch der Geschäftsbereich Videospieleentwicklung weiterhin vom fortgesetzten Wachstum des Videospiegelmarktes und der hohen Nachfrage nach neuen Spielen. Allerdings zeigte der Markt auch deutliche Anzeichen einer Abkühlung. Es kam zu einigen Verzögerungen bei der Unterzeichnung neuer Projekte, die in mehreren Studios zu ungeplanten Ausfallzeiten führten, was unsere Margen beeinträchtigte. trotzdem waren alle Studios gut ausgelastet und die langfristigen Ausichten bleiben weiter positiv.

Das Geschäftsmodell von Kuju, basierend auf einer Mischung von festen Mitarbeitern, befristeten Verträgen und Freelancern in den Entwicklungsteams, ist einigermaßen flexibel. Gegen Ende des dritten Quartals haben wir geeignete Maßnahmen ergriffen, unsere Cashflows abzusichern und unsere Ressourcen zu schonen. So haben wir auch alle Pläne für eine aggressivere Expansion unserer Studios zurückgestellt.

Entwicklung der Ertrags-, Finanz- und Vermögenslage

Ertragslage

Catalis Gruppe

Im dritten Quartal der Geschäftsjahres 2008 belief sich der Gesamtumsatz der Catalis Gruppe auf EUR 10,0 Mio. (2007: EUR 9,6 Mio.). Das ist ein Anstieg von 4,2% gegenüber dem Vorjahr. Aufgrund höherer Herstellungskosten ging der Rohertrag auf EUR 4,4 Mio. (2007: EUR 4,6 Mio.) zurück. Das EBIT (operatives Ergebnis) für den Berichtszeitraum lag bei EUR 1,2 Mio. (2007: EUR 1,9 Mio.). Das Vorsteuerergebnis ging um 48,7% von EUR 1,9 Mio. auf EUR 1,0 Mio. zurück. Das Periodenergebnis fiel mit EUR 1,0 Mio. (2007: EUR 1,6 Mio.) um 40,2% geringer aus als im Vorjahr. Das entspricht einem Ergebnis je Aktie von EUR 0,04 (2007: EUR 0,07). Während sich der Geschäftsbereich Qualitätssicherung recht gut entwickelte, ist dieses schlechte Ergebnis hauptsächlich auf eine schwache Margenentwicklung im Geschäftsbereich Videospieleentwicklung zurückzuführen.

In den ersten neun Monaten des Geschäftsjahres 2008 beliefen sich die Umsätze der Gruppe auf EUR 28,0 Mio. (2007: EUR 26,5 Mio.). Dies entspricht einem Zuwachs von 5,8%. Der Rohertrag verbesserte sich ebenfalls und stieg um 19,0% von EUR 10,7 Mio. im Jahr 2007 auf nun EUR 12,8 Mio. Mit Blick auf das schwache dritte Quartal ist diese positive Entwicklung hauptsächlich auf ein stärkeres erstes Halbjahr zurückzuführen. Das EBIT (operatives Ergebnis) verringerte sich um 23,2% auf EUR 3,0 Mio. (2007: EUR 3,9 Mio.) und das Vorsteuerergebnis fiel um 26,3% auf EUR 2,4 Mio. (2007: EUR 3,3 Mio.). Das Periodenergebnis betrug EUR 2,4 Mio. (2007: EUR 2,9 Mio.), was einem Rückgang um 17,4% entspricht. Das Ergebnis je Aktie für die ersten neun Monate des Geschäftsjahres 2008 betrug EUR 0,09 (2007: EUR 0,13).

Quality Assurance

Our Quality Assurance division, operated by Catalis SE's subsidiary Testronic Laboratories, increased its revenues for the third quarter of 2008 to 4.6m euros (2007: 4.3m euros). This result represents an increase of 7.5 %. Cost of sales in the same time was reduced to 1.8m euros (2007: 2.0m euros). The gross profit in the Quality Assurance division amounted to 2.8m euros (2007: 2.3m euros). The division generated an EBIT (operating result) of 1.2m euros (2007: 1.3m euros).

For the first nine months of 2008, revenues of our Quality Assurance division amounted to 11.5m euros (2007: 10.6m euros), which is an increase of 8.8% over the previous year. The gross profit increased by 36.0% to 6.7m euros (2007: 5.0m euros). The division generated an EBIT (operating result) of 2.0m euros (2007: 2.3m euros).

Games Development

In the third quarter of 2008, the Games Development division generated revenues of 5.4m euros (2007: 5.4m euros). The gross profit of the division decreased to 1.6m euros (2007: 2.4m euros), representing a decline of 31.5%. The EBIT (operating result) amounted to 0.2m euros (2007: 0.8m euros), which is a decline of 72.2%. This development is due to losses arising from a single development project which is in dispute regarding the achievement of milestones and different views on technical issues.

In the first nine months of 2008, the Games Development division generated revenues of 16.4m euros (2007: 15.8m euros). The gross profit reached 6.0m euros (2007: 5.8m euros), representing a growth of 4.5%. The EBIT (operating result) for the first nine months of the fiscal year 2008 amounted 1.7m euros (2007: 2.0m euros), representing a decline of 16.5%.

Financial Situation

Cash flow

In the first nine months of 2008, Catalis SE generated an operating cash flow of -1.8m euros (2007: 4.6m euros). This reflects mainly an increase in current assets, in particular trade receivables, and a decrease in current liabilities as well as a decrease in provisions. In 2007, the operating cash flow was characterised by a high net income and a strong increase in current liabilities, namely trade and other payables, as a result of the Kuju acquisition.

Cash flow from investing activities amounted to -1.5m euros (2007: -10.9m euros) and is attributable to investments in the purchase of property, plant & equipment.

Qualitätssicherung

Unser Geschäftsbereich Qualitätssicherung, zusammengefasst in der Tochtergesellschaft Testronic Laboratories, steigerte seine Umsätze im dritten Quartal 2008 auf EUR 4,6 Mio. (2007: EUR 4,3 Mio.). Dieses Ergebnis entspricht einem Zuwachs von 7,5%. Die Herstellungskosten wurden im selben Zeitraum auf EUR 1,8 Mio. (2007: EUR 2,0 Mio.) gesenkt. Der Rohertrag im Geschäftsbereich Qualitätssicherung betrug somit EUR 2,8 Mio. (2007: EUR 2,3 Mio.). Der Geschäftsbereich erwirtschaftete ein EBIT (operatives Ergebnis) in Höhe von EUR 1,2 Mio. (2007: EUR 1,3 Mio.).

In den ersten neun Monaten betrug der Umsatz des Geschäftsbereichs Qualitätssicherung EUR 11,5 Mio. (2007: EUR 10,6 Mio.), was einer Steigerung um 8,8% gegenüber dem Vorjahr entspricht. Der Rohertrag stieg um 36% auf EUR 6,7 Mio. (2007: EUR 5,0 Mio.). Der Geschäftsbereich erwirtschaftete ein EBIT (operatives Ergebnis) in Höhe von EUR 2,0 Mio. (2007: EUR 2,3 Mio.).

Videospielentwicklung

Im dritten Quartal 2008 erwirtschaftete der Geschäftsbereich Videospielentwicklung Umsätze in Höhe von EUR 5,4 Mio. (2007: EUR 5,4 Mio.). Der Rohertrag für diesen Geschäftsbereich belief sich auf EUR 1,6 Mio. (2007: EUR 2,4 Mio.), was einem Rückgang um 31,5% entspricht. Das EBIT (operatives Ergebnis) betrug EUR 0,2 Mio. (2007: EUR 0,8 Mio.). Das bedeutet einen Rückgang um 72,2%. Diese Entwicklung ist zurückzuführen auf Verluste aus einem einzelnen Entwicklungsprojekt. Hier gibt es Differenzen mit dem Auftraggeber über das Erreichen definierter Meilensteine sowie technische Einzelheiten.

In den ersten neun Monaten des Geschäftsjahres 2008 erwirtschaftete der Geschäftsbereich Videospielentwicklung einen Gesamtumsatz in Höhe von EUR 16,4 Mio. (2007: EUR 15,8 Mio.). Der Rohertrag betrug EUR 6,0 Mio. (2007: EUR 5,8 Mio.) – ein Zuwachs von 4,5%. Das EBIT (operatives Ergebnis) für die ersten neun Monate belief sich auf EUR 1,7 Mio. (2007: EUR 2,0 Mio.) – ein Rückgang um 16,5%.

Finanzlage

Cashflow

Der Cashflow aus operativer Tätigkeit der Catalis SE belief sich in den ersten neun Monaten des Geschäftsjahres 2008 auf EUR -1,8 Mio. (2007: EUR 4,6 Mio.). Hierin spiegelt sich im Wesentlichen ein Anstieg kurzfristiger Vermögensgegenstände, insbesondere Forderungen aus Lieferungen und Leistungen, und eine Abnahme kurzfristiger Verbindlichkeiten und Rückstellungen wider. Im Geschäftsjahr 2007 war der operative Cashflow wesentlich von einem hohen Periodenergebnis und einem starken Anstieg kurzfristiger Verbindlichkeiten, besonders Verbindlichkeiten aus Lieferungen und Leistungen, infolge der Kuju Akquisition geprägt.

Der Cashflow aus Investitionstätigkeit betrug EUR -1,5 Mio. (2007: EUR -10,9 Mio.) und ist auf Investitionen in den Erwerb von Sachanlagen zurückzuführen.

Cash flow from financing activities amounted to 1.1m euros (2007: 0m euros) and resulted from a bank overdraft of 2.0m euros and a reduction in long-term debt by 0.9m euros.

Thus, the company's total cash flow in the first nine months of 2008 amounted to -2.2m euro (2007: -6.3m euros), resulting in a cash position at the end of the reporting period of 0.5m euros.

Asset Situation

Balance Sheet

As of September 30, 2008, total assets of Catalis SE amounted to 31.0m euros. This is an increase of 6.3% from the 29.2m euros at December 31, 2007.

The company's fixed assets increased to 19.2m euros (31.12.2007: 18.6m euros). This is mainly due to additional property, plant & equipment, now amounting to 2.5m euros (31.12.2007: 1.9m euros).

Current assets also increased from 10.6m euros at the end of 2007 to 11.8m euros at the end of September 2008. Here, trade receivables were up from 4.6m euros to 6.7m euros and cash and cash equivalents were down from 2.7m euros to 0.5m euros. Also, other current assets increased from 3.1m euros to 4.5m euros.

On the equity and liabilities side, the company's shareholder equity increased from 12.9m euros 15.5m euros. This equals 0.57 euros per share (31.12.2007: 0.48 euros).

Long term liabilities, mainly consisting of long-term debt amounting to 7.3m euros, were reduced from 8.2m euros to 7.3m euros.

Current liabilities increased slightly from 8.1m euros to 8.2m euros. Here, trade and other payables were down from 5.1m euros to 4.3m euros and the bank overdraft increased to 2.0m euros (31.12.2007: 0m euros), while provisions were reduced from 1.7m euros to 0.9m euros.

Employees

As of September 30, 2008, there were 564 (30.9.2007: 414) employees working for Catalis SE. The total is composed of 233 (30.9.2007: 200) employees working under the Quality Assurance division and 329 (30.9.2007: 211) from the Games Development division as well as two employees at Catalis Holding.

Der Cashflow aus Finanzierungstätigkeit belief sich auf EUR 1,1 Mio. (2007: EUR 0 Mio.) und ist auf einen Überziehungskredit in Höhe von EUR 2,0 Mio. und die Rückführung langfristiger Finanzverbindlichkeiten in Höhe von EUR 0,9 Mio. zurückzuführen.

Damit belief sich der gesamte Cashflow in den ersten neun Monaten des Geschäftsjahres 2008 auf EUR -2,2 Mio. (2007: EUR -6,3 Mio.), was zu einem Bestand an liquiden Mitteln zum Ende der Berichtsperiode in Höhe von EUR 0,5 Mio. führte.

Vermögenslage

Bilanz

Zum 30. September 2008 betrug die Bilanzsumme der Catalis SE EUR 31,0 Mio. Dies bedeutet eine Zunahme von 6,3% gegenüber den EUR 29,2 Mio. vom 31. Dezember 2007.

Das Anlagevermögen der Gesellschaft stieg auf EUR 19,2 Mio. (31.12.2007: EUR 18,6 Mio.) Dies ist hauptsächlich zurückzuführen auf den Erwerb von Sachanlagen, die nun mit EUR 2,5 Mio. zu Buche stehen (31.12.2007: EUR 1,9 Mio.).

Das Umlaufvermögen erhöhte sich ebenfalls von EUR 10,6 Mio. Ende 2007 auf EUR 11,8 Mio. per Ende September 2008. Hier nahmen die Forderungen aus Lieferungen und Leistungen von EUR 4,6 Mio. auf EUR 6,7 Mio. zu und die liquiden Mittel verringerten sich von EUR 2,7 Mio. auf EUR 0,5 Mio. Die sonstigen kurzfristigen Vermögensgegenstände nahmen ebenfalls von EUR 3,1 Mio. auf EUR 4,5 Mio. zu.

Auf der Passivseite stieg das Eigenkapital der Gesellschaft von EUR 12,9 Mio. auf EUR 15,5 Mio. an. Dies entspricht einem Wert von EUR 0,57 je Aktie (31.12.2007: EUR 0,48).

Die langfristigen Verbindlichkeiten bestanden hauptsächlich aus langfristigen Finanzverbindlichkeiten in Höhe von EUR 7,3 Mio. und verringerten sich von EUR 8,2 Mio. auf EUR 7,3 Mio.

Die kurzfristigen Verbindlichkeiten stiegen leicht von EUR 8,1 Mio. auf EUR 8,2 Mio. an. Hier verringerten sich die Verbindlichkeiten aus Lieferungen und Leistungen von EUR 5,1 Mio. auf EUR 4,3 Mio. Hinzu kam ein Überziehungskredit in Höhe von EUR 2,0 Mio. (31.12.2007: EUR 0 Mio.), während sich die Rückstellungen von EUR 1,7 Mio. auf EUR 0,9 Mio. verringerten.

Mitarbeiter

Zum 30. September 2008 beschäftigte die Catalis SE 564 Mitarbeiter (30.9.2007: 414). Davon waren 233 (30.9.2007: 200) Personen im Geschäftsbereich Qualitätssicherung beschäftigt und 329 (30.9.2007: 211) Personen im Geschäftsbereich Videospieldentwicklung. Die Catalis Holding beschäftigte zwei Mitarbeiter.

Supplementary Report

On January 07, 2009, Catalis SE announced a review of its global operations. While both, the DVD film market and the market for computer games have performed reasonably well in the current downturn and have been less affected by the credit crunch than other markets, Catalis was unable to withdraw itself entirely from the effects of the downturn. As part of the global slowdown Catalis' subsidiary Kuju, which produces state of the art computer games, was unable to sign some of the projects which it had planned to sign particularly during the months of November and December 2008. Catalis expects that costs of the reorganisation will not exceed 1.0m euros.

On January 12, 2009, Catalis SE announced the appointment of Mr. Jeremy Lewis as an additional executive member of the Board of Directors and a capital increase. The capital increase was designed to strengthen the company's capital base ahead of uncertain times and to fund the previously announced restructuring. The company said to increase its existing capital of 2,689,077.50 euros, consisting of 26,890,775 shares with a nominal value of 0.10 euros each by up to 896,359.20 euros or up to 8,963,592 shares.

The issue price per share was set to 0.15 euros generating new funds for the company of approx. 1.3m euros. In addition to the capital increase, a payout of maximum 2.4 million shares to the Kuju Management, in line with the Kuju acquisition, was announced to take place in the first quarter of 2009.

On February 18, 2009, Catalis SE announced that it has successfully completed its capital increase for cash from authorised capital. The total number of 8,963,592 new shares has been placed with private and institutional investors.

Through this capital increase, the company's shares capital rises from EUR 2,689,077.50 to EUR 3,585,436.70 divided into 35,854,367 shares. The proceeds from this transaction amount to approx. EUR 1.3 million.

Risk Report

Within the scope of its operating activities in a variety of markets, Catalis SE is exposed to various risks connected with technological, entrepreneurial and investment transactions. A full risk report can be found in our Annual Report for the fiscal year 2007. The report is available for download on our corporate website at www.catalisgroup.com in the investor relations / financial publications section.

Nachtragsbericht

Am 07. Januar 2009 gab die Catalis SE eine Reorganisation ihres weltweiten Geschäfts bekannt. Obwohl sich sowohl der DVD Filmmarkt, als auch der Markt für Computerspiele in den aktuellen gesamtwirtschaftlichen Gegebenheiten einigermaßen gut behauptet haben und weniger als andere von der Situation an den Finanzmärkten betroffen waren, konnte sich Catalis dennoch nicht vollständig der Auswirkungen der Krise entziehen. Das Tochterunternehmen Kuju, welches modernste Computerspiele entwickelt, konnte diverse Auftragseingänge, die für die Monate November und Dezember 2008 geplant waren, nicht zum Abschluss bringen. Catalis geht davon aus, dass die Kosten der Maßnahmen unter EUR 1 Mio. bleiben werden.

Am 12. Januar 2009 gab die Catalis SE die Berufung von Jeremy Lewis als weiteren Executive Director bekannt und kündigte außerdem eine Kapitalerhöhung an. Die Kapitalerhöhung dient zur Stärkung der Kapitalbasis in unsicheren gesamtwirtschaftlichen Zeiten und der Finanzierung der geplanten Restrukturierung. Die Gesellschaft kündigte an, das bestehende Grundkapital von EUR 2.689.077,50, bestehend aus 26.890.775 Aktien zum Nominalbetrag von EUR 0,10 um bis zu EUR 896.359,20 oder bis zu 8.963.592 Aktien zu erhöhen. Der Ausgabepreis pro Aktie wurde EUR 0,15 festgesetzt. Die Gesellschaft erwartete dementsprechend einen Mittelzufluss von bis zu ca. EUR 1,3 Millionen. Des Weiteren werden im Rahmen der durchgeführten Kuju Akquisition im ersten Quartal 2009 ca. 2,4 Millionen Aktien an das Kuju-Management ausgegeben und zum Handel zugelassen.

Am 18. Februar 2009 gab die Catalis SE bekannt, dass sie ihre Barkapitalerhöhung aus genehmigtem Kapital erfolgreich abgeschlossen hat. Das Gesamtvolumen von 8.963.592 Aktien wurde vollständig von privaten und institutionellen Investoren gezeichnet.

Durch diese Kapitalerhöhung stieg das Eigenkapital der Gesellschaft von EUR 2.689.077,50 auf EUR 3.585.436,70, eingeteilt in 35.854.367 Aktien, an. Aus dieser Transaktion fließen der Gesellschaft neue Mittel in Höhe von ca. EUR 1,3 Mio. zu.

Risikobericht

Die Catalis SE ist im Rahmen ihrer Aktivitäten verschiedenen Risiken in Verbindung mit technologischen, unternehmerischen und investiven Transaktionen ausgesetzt. Ein ausführlicher Risikobericht kann in unserem aktuellen Geschäftsbericht für das Geschäftsjahr 2007 nachgelesen werden. Sie können diesen Bericht auf unserer Webseite www.catalisgroup.com unter Investor Relations/Finanzpublikationen als PDF herunterladen.

Directors' Holdings

As of September 30, 2008, the following number of shares is held by the directors of the company:

Shareholder	No. of Shares	Controlled by	Function
Jens Bodenkamp	39,167	Jens Bodenkamp	Chairman of the Board

Forecast Report

With the major global economies all having slipped into recession in the third quarter of 2008, we expect the home entertainment market to be robust in the fourth quarter of 2008 due to Christmas season, but there is a good deal of uncertainty in the market about the development for the fiscal year 2009.

Whilst the games market is in general fairly recession proof we expect to see delays in new project signatures resulting from caution in our customers that may also impact our margins while 2010 already marks the start of the next console transition which would involve turbulence in the market with both threats and opportunities.

For the film market, the general consensus is that 2009 will be a transition year, with another single-digit percentage setback in DVD/Blu-ray spending. Expectations are that the industry should probably rebound to growth in 2010. Blu-ray titles on the other hand are expected to have another strong year, and main issue in this market will be, how well Blu-ray can offset the natural decline of DVD. For our testing services, the transition from DVD to Blu-ray is quite positive, as there's more testing work to be done.

Aktienbesitz von Organmitgliedern

Am 30. September 2008 setzte sich der Aktienbesitz von Organmitgliedern der Gesellschaft wie folgt zusammen:

Aktionäre	Anzahl der Aktien	Kontrolliert von	Funktion
Jens Bodenkamp	39.167	Jens Bodenkamp	Vorsitzender des Verwaltungsrates

Prognosebericht

Im dritten Quartal 2008 sind die wichtigsten Volkswirtschaften der Welt in eine Rezession gerutscht. Trotzdem erwarten wir aufgrund des Weihnachtsgeschäfts für den Home Entertainment Markt auch im vierten Quartal eine stabile Entwicklung. Allerdings bestehen einige Unsicherheiten über die weitere Entwicklung des Marktes im Jahr 2009.

Während der Videospiegelmarkt sich insgesamt als einigermaßen widerstandsfähig gegen die Rezession erwiesen hat, gehen wir davon aus, dass es bei der Vergabe neuer Entwicklungsprojekte aufgrund zunehmender Zurückhaltung unserer Kunden zu Verzögerungen kommen wird, die auch unsere Margen beeinträchtigen können. Das Jahr 2010 wird dann bereits den Übergang zu einer neuen Konsolengeneration einläuten, der zu einigen Turbulenzen im Markt führen wird und sowohl mit Chancen wie auch mit Risiken verbunden ist.

Für den Filmmarkt wird das Jahr 2009 nach allgemeiner Auffassung ein Übergangsjahr mit einem weiteren Rückgang der Umsätze mit Blu-ray und DVD im einstelligen Prozentbereich sein. Die Erwartungen gehen dahin, dass der Markt vielleicht im Jahr 2010 wieder zu positivem Wachstum zurückfinden kann. Für das Blu-ray Segment wird jedoch ein weiteres starkes Jahr vorausgesagt und die wichtigste Frage wird sein, inwieweit Blu-ray den Rückgang im DVD-Segment ausgleichen kann. Für unsere Testdienstleistungen stellt der Übergang von DVD zu Blu-ray eine positive Entwicklung dar, da der Testumfang dort deutlich größer ist.

Financial Information

Balance Sheet (IFRS, unaudited) as of
September 30, 2008 and December 31, 2007

Bilanz (IFRS, ungeprüft) zum
30. September 2008 und 31. Dezember 2007

€k	T€	30. 9. 2008	31. 12. 2007
Assets	Aktiva		
Current assets	Kurzfristige Vermögensgegenstände		
Cash and cash equivalents	Liquide Mittel	476	2,722
Trade receivables	Forderungen aus LuL	6,718	4,584
Income tax receivable	Steuerforderungen	164	133
Other current assets	Andere	4,462	3,128
Total current assets	Kurzfristige Vermögensgegenstände gesamt	11,820	10,567
Non-current assets	Langfristige Vermögensgegenstände		
Intangible assets	Immaterielle Vermögensgegenstände	280	364
Goodwill	Firmenwerte	14,950	14,950
Property, plant and equipment at cost-net	Sachanlagen	2,544	1,861
Deferred tax	Latente Steuern	1,394	1,411
Total non-current assets	Langfristige Vermögensgegenstände gesamt	19,168	18,586
Total assets	Aktiva gesamt	30,988	29,153
Liabilities and equity	Passiva		
Current liabilities	Kurzfristige Verbindlichkeiten		
Trade and other payables	Verbindlichkeiten aus LuL	4,298	5,073
Taxes and social securities	Steuern und Sozialversicherungen	963	1,321
Income tax payable	Verbindlichkeiten aus Ertragssteuern	10	10
Provisions	Rückstellungen	931	1,652
Bank overdraft	Kurzfristige Bankverbindlichkeiten	1,999	8
Total current liabilities	Kurzfristige Verbindlichkeiten gesamt	8,201	8,064
Non-current liabilities	Langfristige Verbindlichkeiten		
Long-Term Debt	Langfristige Bankverbindlichkeiten	7,300	8,180
Deferred tax liability	Latente Steuern	36	53
Total non-current liabilities	Langfristige Verbindlichkeiten gesamt	7,336	8,233
Total equity	Eigenkapital gesamt	15,451	12,856
Total liabilities and equity	Passiva gesamt	30,988	29,153

Income Statement (IFRS unaudited) for the periods from January 1 to September 30, 2008 and January 1 to September 30, 2007

Gewinn- und Verlustrechnung (IFRS ungeprüft) für die Zeiträume vom 1. Januar bis 30. September 2008 und 1. Januar bis 30. September 2007

€k	T€	Q3 2008	Q3 2007	9M 2008	9M 2007
Revenues	Umsatz	10,012	9,613	27,984	26,462
Cost of sales	Herstellungskosten	5,586	4,995	15,196	15,715
Gross profit	Rohertrag	4,426	4,618	12,788	10,747
Marketing & sales	Marketing & Vertrieb	174	548	340	664
General & administration	Verwaltung	3,101	2,027	9,455	6,187
Other Income	Sonstige Aufwendungen	0	128	0	0
Profit from operations	Operatives Ergebnis	1,151	1,915	2,993	3,896
Financial Income - net	Finanzergebnis	-185	-32	-560	-593
Profit before tax	Vorsteuerergebnis	966	1,883	2,433	3,303
Income tax	Steuern	0	267	0	359
Net Profit	Periodenergebnis	966	1,616	2,433	2,944

**Cash Flow Statement for the periods from
January 1 to September 30, 2008 and January 1
to September 30, 2007**

**Kapitalflussrechnung für die Zeiträume vom
1. Januar bis 30. September 2008 und 1. Januar
bis 30. September 2007**

€k	T€	9M 2008	9M 2007
Cash flow from operating activities	Kapitalfluss aus betrieblicher Tätigkeit		
Net income	Periodenergebnis	2,433	2,944
Depreciation of tangible fixed assets	Abschreibung auf Anlagevermögen	840	635
Amortisation intangible assets	Abschreibung von immateriellen Firmenwerten	78	
Increase/(decrease) provisions	Zunahme/(Abnahme) von Rückstellungen	-721	
(Increase)/decrease share based payment	(Zunahme)/Abnahme von aktienbasierten Vergütungen	162	
(Increase)/decrease current assets	(Zunahme)/Abnahme von kurzfristigen Vermögensgegenständen	-3,499	-4,992
Increase/(decrease) current liabilities	Zunahme/(Abnahme) von kurzfristigen Verbindlichkeiten	-1,133	5,964
Increase/(decrease) in deferred taxes	Zunahme/(Abnahme) latenter Steuern	0	
Net cash (used in) provided by operating activities	Aus betrieblicher Tätigkeit erwirtschaftete Zahlungsmittel	-1,840	4,551
Cash flow from investing activities	Kapitalfluss aus Investitionen		
Purchase of property, plant & equipment	Investitionen in Anlagevermögen	-1,523	-1,310
Purchase of shares in companies	Erwerb von Firmenanteilen		-9,591
Net cash (used in) provided by investing activities	Aus Investitionstätigkeit erwirtschaftete Zahlungsmittel	-1,523	-10,901
Cash flow from financing activities	Kapitalfluss aus Finanzierungstätigkeit		
Increase/(decrease) of long term debt	Zunahme/(Abnahme) langfristiger Bankverbindlichkeiten	-880	31
Increase/(decrease) of bank overdraft	Zunahme/(Abnahme) kurzfristiger Bankverbindlichkeiten	1,991	0
Net cash (used in) provided by financing activities	Aus Finanzierungstätigkeit erwirtschaftete Zahlungsmittel	1,111	31
Net effect of currency translation in cash and cash equivalents	Wechselkursbedingte Veränderung der liquiden Mittel	6	6
Net increase in cash and cash equivalents	Veränderung der liquiden Mittel	-2,246	-6,320
Cash and cash equivalents at beginning of year	Liquide Mittel zu Beginn der Periode	2,722	8,546
Cash and cash equivalents at end of period	Liquide Mittel am Ende der Periode	476	2,226

Additional Information

Responsibility statement

To the best of our knowledge, and in accordance with the applicable reporting principles for interim financial reporting, the interim consolidated financial reporting, and the interim consolidated financial statements give a true and fair view of the net assets, financial position and results of operations of the company, and the interim management report includes a true and fair review of the development and performance of the business and the position of the group, together with a description of the principal opportunities and risks associated with the expected development of the group for the remaining months of the financial year.

February 2009

The Board of Directors

Imprint

Issuer:

Catalis SE
 Geldropseweg 26-28
 5611 SJ Eindhoven
 Netherlands
 t +31 (0) 40 213 59 30
 f +31 (0) 40 213 56 04

Layout

www.dreismann.eu

Weitere Informationen

Versicherung der gesetzlichen Vertreter

Nach bestem Wissen und Gewissen versichern wir, dass gemäß den anzuwendenden Rechnungslegungsgrundsätzen für die Zwischenberichterstattung der Zwischenabschluss ein den tatsächlichen Verhältnissen entsprechendes Bild der Vermögens-, Finanz- und Ertragslage der Gesellschaft vermittelt und im Zwischenlagebericht der Geschäftsverlauf einschließlich des Geschäftsergebnisses und die Lage der Gesellschaft so dargestellt wird, dass ein der tatsächlichen Lage entsprechendes Bild vermittelt wird und die wesentlichen Chancen und Risiken der voraussichtlichen Entwicklung des Konzerns im verbleibenden Geschäftsjahr beschrieben sind.

Februar 2009

Der Verwaltungsrat

Impressum

Herausgeber:

Catalis SE
 Geldropseweg 26-28
 5611 SJ Eindhoven
 Niederlande
 t +31 (0) 40 213 59 30
 f +31 (0) 40 213 56 04

Gestaltung

www.dreismann.eu