

# Catalis SE

Unternehmenspräsentation

## 2. Kitzbüheler Kapitalmarkt Konferenz

März 2009

**1** **Unternehmen & Management**

**2** **Geschäftsbereiche**

**3** **Strategie**

**4** **Finanzen**

**5** **Ausblick 2009**

# Unternehmen & Management

**Catalis SE ist ein weltweit führender Outsourcing-Dienstleister für die digitale Medien- und Entertainmentindustrie.**

**Geschäftsbereiche**

**Qualitätssicherung (QS)**



**Entwicklungs- und Produktionsdienstleistungen**

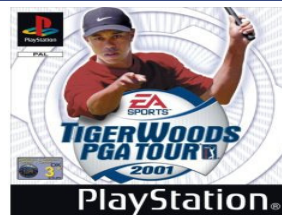


**Wichtigste Märkte**

**Digital Content Related Services**



**Film**



**Videospiele**



**eLearning**



**Interaktive Software**

**Wachstumstreiber**

**Volumen und Komplexität der Inhalte  
Zusammenspiel von Medien und Geräten  
Technologische Veränderungen und Entwicklungen**

<b>Aktienkurs (26.02.2009):</b>	0,209 €
<b>Aktienanzahl:</b>	35.854.367
<b>Aktien (voll verwässert):</b>	37.878.999
<b>Ø tägl. Handelsvolumen:</b>	14.184 Aktien
<b>Börsenplätze:</b>	XETRA, Frankfurt, Stuttgart, München, Düsseldorf und Berlin
<b>Transparenzstandard:</b>	General Standard
<b>Aktionärsstruktur:</b>	Institutionelle Investoren: 25,4 % Free Float: 74,6 %
<b>Designated Sponsor:</b>	M.M. Warburg & Co.

---

<b>Gründung:</b>	2000
<b>Management:</b>	Jeremy Lewis (Executive Officer) Klaus Nordhoff (Executive Officer) Dr. Jens Bodenkamp (Non-Executive Chairman) Dr. Michael Hasenstab (Non-Executive Director) Robert Käß (Non-Executive Director) Dominic Wheatley (Non-Executive Director)
<b>Mitarbeiter:</b>	435 permanent / 185 flexibel (31.12.2008)



# Geschäftsbereiche

Testronic Laboratories, ist ein weltweit führender Anbieter von Dienstleistungen im Bereich Qualitätssicherung (QS) mit weltweit 220 Mitarbeitern an 6 Standorten.

Film & Unterhaltung	Spiele-testen	Software-testen	Hardware-testen	Zertifizierung
<p><i>We test your content</i></p> 	<p><i>on all mediums</i></p> 	<p><i>for all devices</i></p> 		
 <p><b>TESTRONIC</b> laboratories</p> <p>Leading the way in multimedia quality assurance</p> <p> Any Content    Any Medium    Any Device</p>				

- Testronic Laboratories gehört zu den wenigen auf Qualitätssicherung spezialisierten Dienstleistern weltweit, die über die gesamte Wertschöpfungskette im Bereich digitaler Medien aktiv sind.

## Erfahrung

- 10 Jahre Erfahrung im Markt für Qualitätssicherung
- Sehr gute Kundenbeziehungen zu den großen Medienkonzernen
- Hohe Flexibilität und Anpassungsfähigkeit an Kundenwünsche

## Kompetenz

- Abdeckung der Bereiche Funktionalität, Integration, Sicherheit und Kundenakzeptanz
- Hoch qualifizierte Mitarbeiter
- Führende Technologie zur Fehlerbeseitigung und Prozesskontrolle

## Strategie & Potenzial

- Konzentration auf den schnell wachsenden Markt digitaler Medien in Europa und den USA
- Investitionen in sichere und von Kunden anerkannte Prüflabore
- Kombination hoher fachlicher Kompetenz und kostengünstigen Standorten wie z. B. Polen



## Film & Entertainment



## Spieletesten



## Digital TV / Interaktiv



## Software & Hardware Testen / Zertifizierung



- Kuju ist ein führender unabhängiger Multi-Studio Videospieleentwickler mit weltweit 215 Mitarbeitern in 8 Studios.

## Erfahrung

- 16 Jahre Erfahrung im Markt und dabei 50 Titel mit Einzelhandelsumsätzen von USD 550 Mio. entwickelt
- Zuverlässigkeit: Einhaltung von Zeit- und Kostenrahmen
- Multi-Studio-Konzept um "Spielkultur" zu erhalten

## Umfangreiches Leistungsportfolio

- Abdeckung der Plattformen Wii, PS2/3, XBOX 360, PC, PSP, DS und Downloadable
- Diversifiziertes Genre-Portfolio, z. B. Casual, Kinder, Action, Taktik, Musik/Party

## Strategie & Potenzial

- Diversifiziertes Kundenportfolio, inkl. der meisten großen Verlage weltweit
- Reiner Dienstleister: kein IP-Risiko, nur Entwicklungsdienstleistungen
- Große Verlage als Kunden zur Absenkung des Bonitätsrisikos
- Zusatzeinnahmen über „Royalties“ möglich aber nicht als Ersatz für feste Budgetvereinbarungen



## Zoë Mode

Führender unabhängiger Entwickler von Musik-, Party- und Gesellschaftsspielen  
Alle Spieleplattformen



## doublesix

Klassische Actionspiele  
Für alle downloadbaren Formate:  
XBLA, PSN, Wii-Ware, PC, PSP,  
iPhone/iTouch



## Chemistry

Qualitativ hochwertige Videospiele  
Basierend auf Epics Unreal Engine  
für die Plattformen Xbox 360, PS3  
und PC



## Headstrong

Actionspiele für die Wii™  
Umfangreiche Expertise durch die Entwicklung zahlreicher Nintendo-Videospiele



## Kuju America

Entwicklung lustiger Casual Games  
Für die Nintendo Wii



## Nik Nak

Spiele für Kinder im Alter von 6 bis 12 Jahren  
Alle Plattformen



## Kuju Manila

Kosteneffiziente Unterstützung für alle anderen Kuju-Studios  
Jüngste Akquisition von Kuju

**SONY.**



**Nintendo®**



**SEGA®**

**KONAMI**

**ACTIVISION**



**vivendi**

**Microsoft**



# Strategie

## Geschäftsstrategie

- Auf- und Ausbau eines integrierten Outsourcing-Dienstleisters für die digitale Medienindustrie
- Diversifikation entlang der Wertschöpfungskette unserer wichtigsten Absatzmärkte (Film, Videospiele, Software)
- Buy and Build Strategie – Organisches Wachstum und M&A

## Finanzierungsstrategie

- Gesunder Ausgleich zwischen Wachstum und Cash-Generierung
- Starker Schwerpunkt auf Generierung von Net Cash
- Aufrechterhaltung der mittel-/ langfristigen Margen durch Diversifikation der Zielmärkte
- Permanenter Fokus auf Kosteneffizienz

## Aktuelle Schwerpunkte

- Hohe Unsicherheit in den Märkten, aber grundlegende Wachstumstrends sind intakt
- Laufende Vorbereitung der Gruppe für ein evtl. wirtschaftlich schwieriges Jahr 2009
- Konsequente Kosteneinsparungsprogramme in allen Geschäftsbereichen
- Verringerung einiger Entwicklungskapazitäten
- Sichtung des Marktes nach attraktiven M&A-Gelegenheiten

# Finanzen

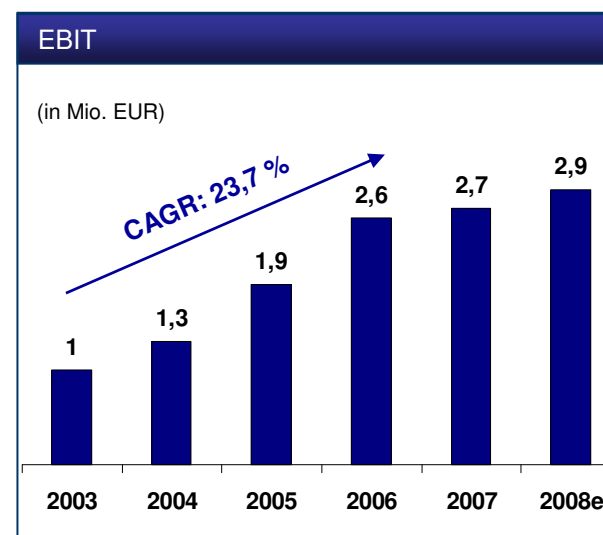
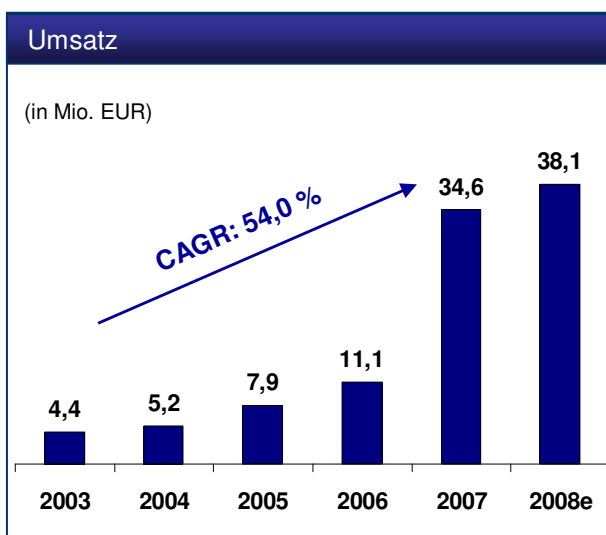
**Ergebnis 2008:\***

**Umsatz 38,1 Mio. EUR**  
**EBIT 2,9 Mio. EUR**

*\* ungeprüfte, vorläufige Zahlen*

Umsatzaufteilung 2008, vorläufig	
Testronic Laboratories	15,2 Mio.
Kuju Group	22,9 Mio.

EBIT-Aufteilung 2008, vorläufig	
Testronic Laboratories	2,3 Mio.
Kuju Group	0,8 Mio.
Holding & außerord.	-0,2 Mio.





€m	2008	2007	Veränderung
<b>Umsatz</b>	<b>38,1</b>	<b>34,7</b>	<b>9,8%</b>
Testronic Labs	15,2	14,0	8,6%
Kuju	22,9	20,7	10,6%
Holding	-	-	-
<b>EBIT</b>	<b>2,9</b>	<b>2,7</b>	<b>7,4%</b>
Testronic Labs	2,3	2,8	-17,9%
Kuju	0,8	1,5	-46,7%
Holding	-0,2	-1,6	87,5%
<b>Mitarbeiter (fest angestellt)</b>	<b>435</b>	<b>457</b>	<b>- 22</b>
<b>Finanzverbindlichkeiten</b>	<b>8,7</b>	<b>8,2</b>	<b>6,1%</b>
<b>Liquide Mittel</b>	<b>1,4</b>	<b>2,7</b>	<b>- 48,1 %</b>

# Ausblick

<b>Ausblick 2009:</b>	<b>Umsatz</b>	<b>39,0 Mio. EUR (+ 2,4%)</b>
	<b>EBIT</b>	<b>3,1 Mio. EUR (+ 6,9%)</b>
<b>Qualitätssicherung:</b>	Umsatz	16,2 Mio. EUR (+ 6,6%)
	EBIT	2,5 Mio. EUR (+ 8,7%)
<b>Videospielentwicklung:</b>	Umsatz	22,8 Mio. EUR (+ 0,0%)
	EBIT	1,4 Mio. EUR (+ 75%)*

*\*2008: außerordentlicher TEAW Effekt*

---

## Planungsgrundlagen:

- Unsicherheiten im Markt bezüglich der Auswirkungen des allgemeinen Wirtschaftsabschwungs
- Mittelfristige Wachstumsszenarien der Zielmärkte bleiben intakt
- Vorsichtige Planung der Einkommensströme in 2009
- Verbesserung der EBIT-Marge durch Kosteneinsparungsprogramme und Kapazitätsabbau der Studios

Catalis SE ist eine im regulierten Markt (General Standard) der Frankfurter Wertpapierbörse gelistete Aktiengesellschaft. Diese Präsentation enthält gewisse Aussagen, einschließlich Prognosen des Managements zur zukünftigen Entwicklung, die sogenannte “zukunftsgerichtete Aussagen” darstellen.

Solche zukunftsgerichteten Aussagen basieren auf den aktuellen Erwartungen und Einschätzungen des Managements und sind mit einer Reihe von Unsicherheitsfaktoren behaftet, die dazu führen können, dass die tatsächlichen zukünftigen Ergebnisse erheblich von diesen Prognosen abweichen können. Hierzu gehören insbesondere Veränderungen in den allgemeinen und Catalis-spezifischen wirtschaftlichen Rahmenbedingungen, Marktverhältnissen oder regulatorischen Faktoren. Sie stellen keine Garantie für die zukünftige Unternehmensentwicklung dar und beinhalten gewisse Risiken und Unsicherheiten, die schwer einzuschätzen sind und basieren auf bestimmten Annahmen über zukünftige Entwicklungen, die sich als nicht zutreffend erweisen können.

Die Gesellschaft übernimmt keine Verantwortung dafür, die in dieser Präsentation gemachten zukunftsgerichteten Aussagen später zu aktualisieren. Diese beziehen sich ausschließlich auf den Zeitpunkt, zu dem sie gemacht wurden.

Eindhoven, März 2009

**Danke für Ihre Aufmerksamkeit!**

**Ihre Catalis Group**

## Catalis SE

### Hauptsitz:

Geldropseweg 26-28  
5611 SJ Eindhoven  
Niederlande

T: +31 40 2135930

F: +31 40 2135604

E-Mail: [info@catalisgroup.com](mailto:info@catalisgroup.com)

Internet: [www.catalisgroup.com](http://www.catalisgroup.com)

